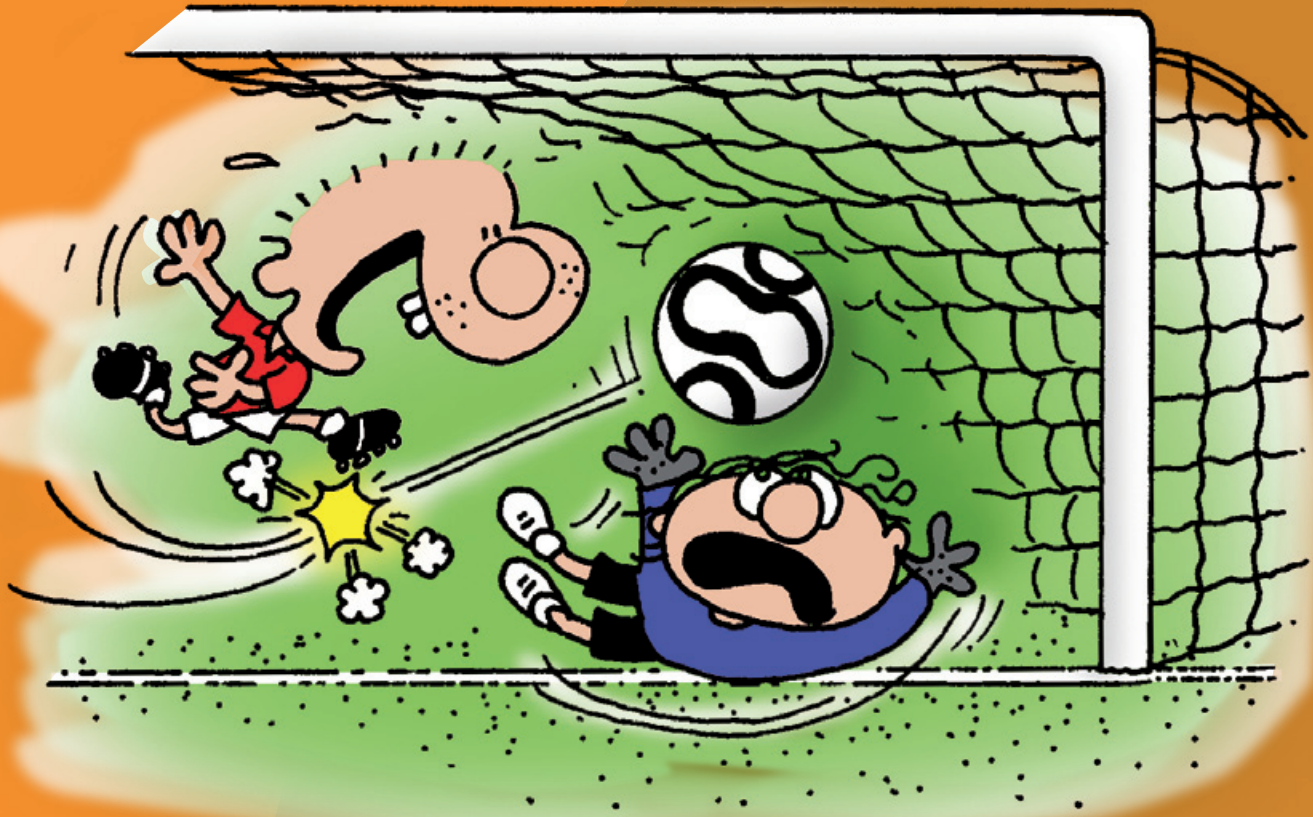


Futbol

El juego de todos

14

¡Coleccionales!



Conoce lo básico y disfrútalo:
fundamentos, tácticas, reglamento.

Los Deportes con los Escuincles **Futbol**

Todos los derechos reservados. Aparte de los usos para los que está destinada esta publicación, no puede ser reproducida ni el todo ni parte, en español o en cualquier otro idioma, ni registrada o transmitida por un sistema de recuperación de información en ninguna forma ni por ningún medio, sea mecánico, fotoquímico, electrónico, magnético, electroóptico, inventado o por inventar, sin el permiso expreso, previo y por escrito de los editores y / o del autor.

PRIMERA EDICIÓN, ENERO, 2008

D.R. © Ilustración, textos y diseño: Alejandro Ochoa Villaseñor

D.R. ©

IMPRESO EN MÉXICO. PRINTED IN MEXICO

DISTRIBUCIÓN GRATUITA. PROHIBIDA SU VENTA

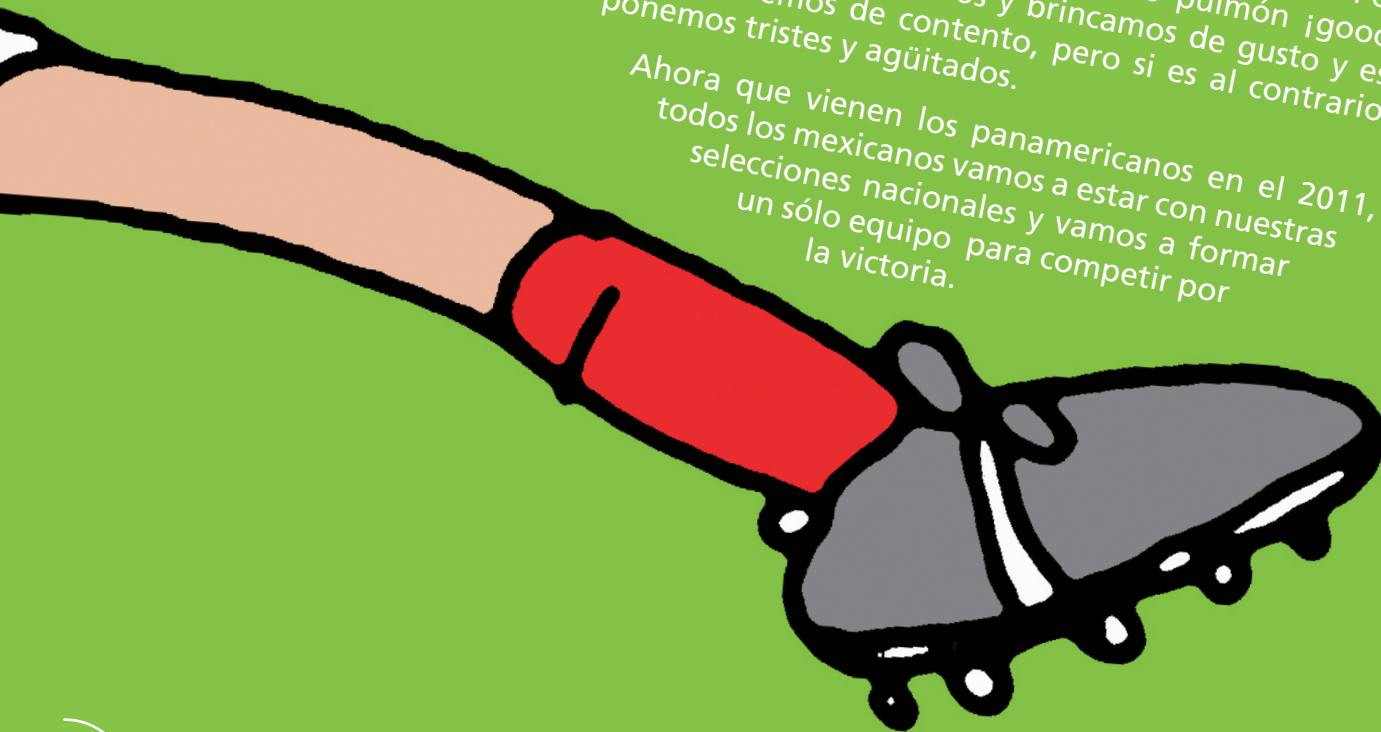
Introducción

Es el deporte más popular que existe en el mundo, simplemente no hay otro que apasione tanto. Por supuesto que estamos hablando del Fútbol.

El Fútbol despierta la emoción, la pasión y, en la mayoría de los casos, la fidelidad de por vida con el equipo al que uno le va. El Fútbol es un juego de conjunto, donde todo el equipo se ayuda para conseguir la victoria jugando limpio. Y desde las tribunas los aficionados también juegan el partido apoyando y animando constantemente a su equipo.

Cuando juega nuestro equipo vivimos como en carne propia todo lo que sucede en la cancha, y platicamos del partido como si fuéramos nosotros quienes estuviéramos jugando. Por eso, si nuestro equipo anota gritamos a todo pulmón ¡goooooo! ¡les metimos gol! y aplaudimos y brincamos de gusto y estamos que no cabemos de contento, pero si es al contrario, nos ponemos tristes y agüitados.

Ahora que vienen los panamericanos en el 2011, todos los mexicanos vamos a estar con nuestras selecciones nacionales y vamos a formar un sólo equipo para competir por la victoria.



Historia

Para ubicar la historia del fútbol es necesario remontarse hasta las antiguas civilizaciones e imperios donde pueden encontrarse antecedentes de este deporte desde el siglo III a.C. En las diferentes culturas hay pequeñas pistas que sirven como una referencia de que ya se practicaban juegos que algo de fútbol tenían.

Por ejemplo, en épocas prehispánicas los indígenas practicaban un juego de pelota, que era a la vez un ritual religioso y un deporte, llamado tlachtli en náhuatl, pok-ta-pok en maya y taladzi en zapoteca, que consistía en hacer pasar una pesada pelota de hule por un aro, pegándole sólo con la cadera y los muslos, y el equipo perdedor era sacrificado.

El Fútbol como hoy lo conocemos tiene su origen en las Islas Británicas. En las diferentes regiones, el deporte se jugaba con sus propias reglas y eso era un verdadero relajo. Fue hasta 1848 cuando dos estudiantes de la Universidad de Cambridge reunieron a otras escuelas para establecer unas reglas únicas de juego.

En 1863 en Londres se reúnen en la taberna Free Masson's para definir si se juega con manos y pies, o con sólo los pies. De esta reunión el Rugby tomó su camino propio y allí mismo se funda la Football Association, teniendo como base las reglas de Cambridge. Las únicas diferencias fueron que las reglas de la Fútbol Asociación no permitían el juego brusco y la utilización de las manos para trasladar el balón.

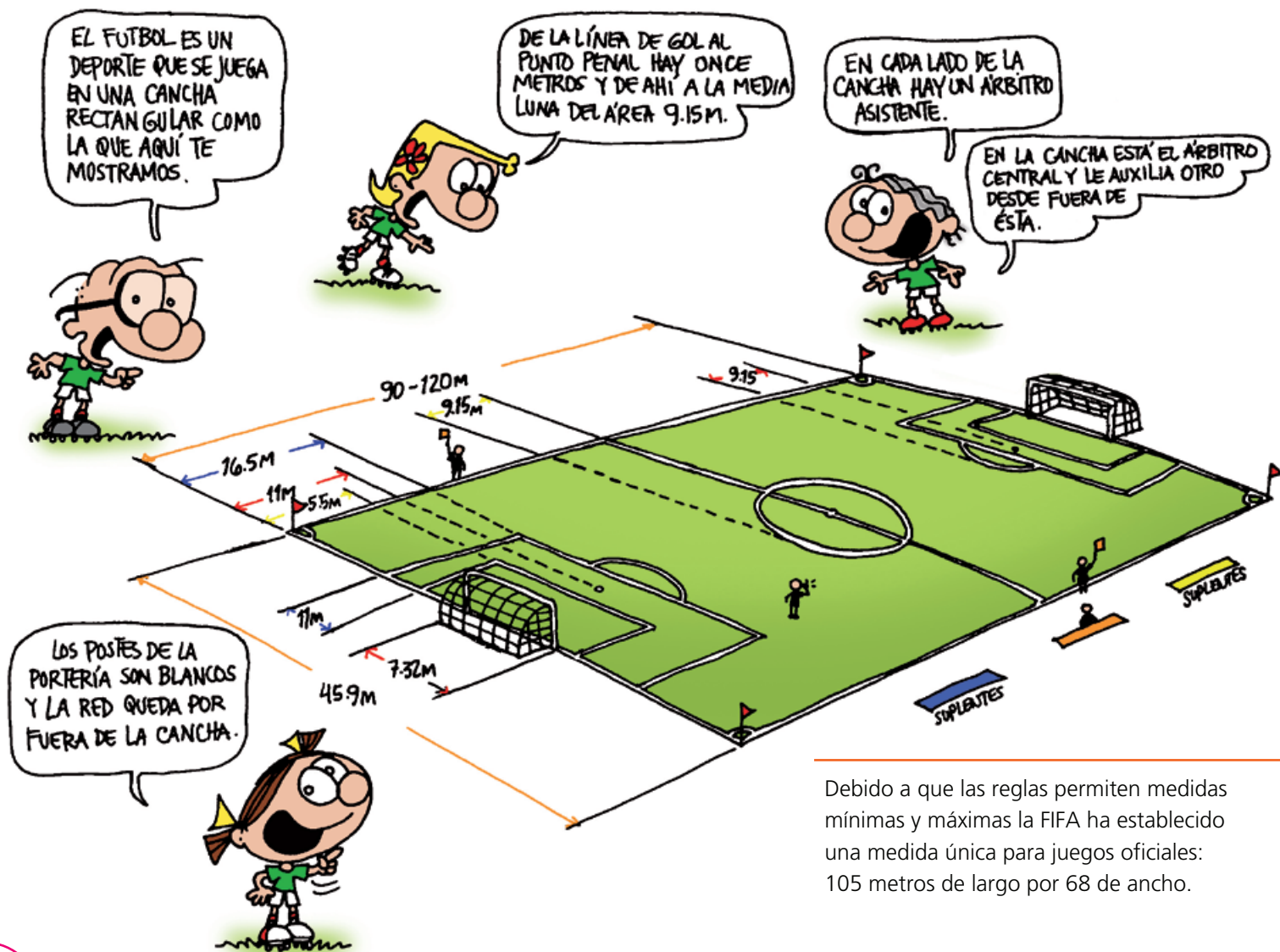
Pretendiendo organizar y unificar el Fútbol del Reino Unido bajo un mismo reglamento, en 1886 se celebró la primera reunión oficial de la Internacional Football Association Board (IFAB).

En el siglo XX, el 21 de mayo de 1904 en París se funda la Federación Internacional del Fútbol Asociado, la FIFA, por representantes de siete países, y en 1913 la FIFA se sumó como miembro de la IFAB. Actualmente las reglas de juego a nivel de la FIFA, son las que rigen el Fútbol en todo el mundo. Desde entonces el crecimiento de la FIFA ha sido imparable, llegando a tener 208 asociaciones divididas en seis confederaciones. La Copa Mundial de Fútbol que organiza la FIFA es el evento con mayor audiencia en el mundo.

En Juegos Panamericanos el Fútbol masculino ha sido deporte oficial desde la primera edición en 1951 en Buenos Aires, Argentina. Y en la rama femenina desde 1999 en Winnipeg, Canadá.

Conocer para disfrutar

Conocer algo más de lo que ya sabes sobre Fútbol, te será útil y de ayuda para que disfrutes los partidos que juegas y los que ves que juega tu equipo.



Debido a que las reglas permiten medidas mínimas y máximas la FIFA ha establecido una medida única para juegos oficiales: 105 metros de largo por 68 de ancho.

El balón

Los balones oficiales de juego están diseñados para asegurar que posean siempre las mismas características de precisión y balance, además de que no se deformen durante las partidas por más patadas que los jugadores les den.

NO CUALQUIER PELOTA ES ADECUADA PARA JUGAR AL FÚTBOL.



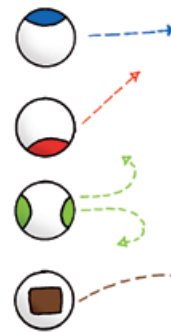
DEPENDIENDO DEL LUGAR DONDE LE PEGUES AL BALÓN, ES PARA DONDE SE IRA. ¡CHECALO!



ES COMPLETAMENTE REDONDO.



ES 100% SINTÉTICO O DE OTROS MATERIALES COMO LA ESPUMA DE POLIURETANO.



TIENE PANELES DE DIFERENTES FORMAS.



SU CIRCUNFERENCIA SERÁ DE ENTRE 68 Y 70 CENTÍMETROS.



450 gr

SU PESO ES DE ENTRE 410 Y 450 GRAMOS.



Y LA PRESIÓN DEL AIRE SERÁ DE ENTRE 0.6 Y 1.1 ATMÓSFERAS AL NIVEL DEL MAR. O SEA, ENTRE 8.81 Y 14.69 LIBRAS/PLG²



Jugadores y juego

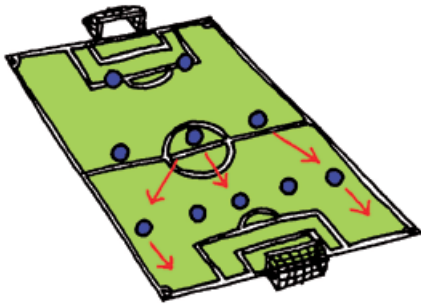
En cuanto saltan a la cancha los jugadores vistiendo el uniforme clásico de su equipo, los aficionados empiezan a calentar el ambiente que se vivirá durante el encuentro con sus aplausos, porras o silbidos. Los dos equipos pondrán lo mejor de sí mismos para conseguir el objetivo del juego, que siempre será anotar más goles que su rival para salir con el triunfo. Para lograr la victoria la estrategia del juego es fundamental, porque el Fútbol es un deporte de equipo donde los jugadores deben demostrar cooperación, disciplina, técnica, pasión y amor por los colores del equipo.



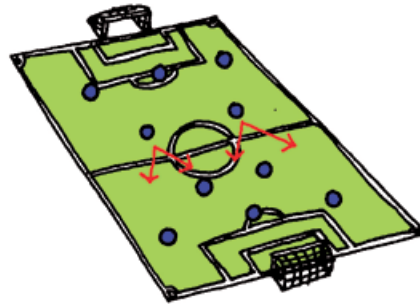
Sistemas de juego

El Fútbol es un juego de conjunto, donde la estrategia que se elija resulta fundamental para el desarrollo del partido. Hay diferentes tácticas o sistemas de juego que cada equipo adopta para jugar, dependiendo de las características de sus elementos, de la filosofía de juego que tenga el entrenador y del rival al que se enfrentaran.

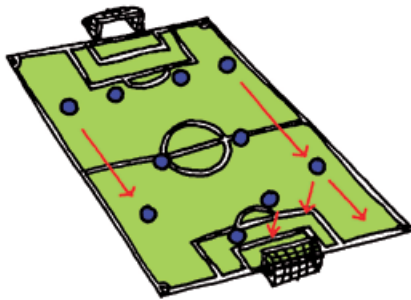
LOS SISTEMAS DE JUEGO SE DEFINEN POR EL MODO DE ACOMODAR A LOS JUGADORES EN LA CANCHA, Y DEFINEN LA CARACTERÍSTICA DE JUEGO QUE TIENE EL EQUIPO.



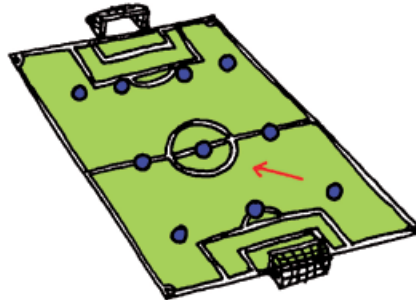
El sistema de juego 2-3-5
Dos defensas/tres medios/cinco delanteros.
Es claramente muy ofensivo.



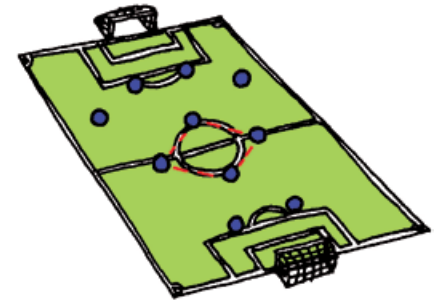
El sistema de juego 3-2-2-3
Tres defensas/dos medio retrasados/dos medios adelante/tres delanteros.
Tiene una clara vocación defensiva en la media cancha.



El sistema de juego 4-2-4
Cuatro defensas/dos medios/cuatro delanteros.
Es equilibrado y permite que los defensas laterales se sumen al ataque.



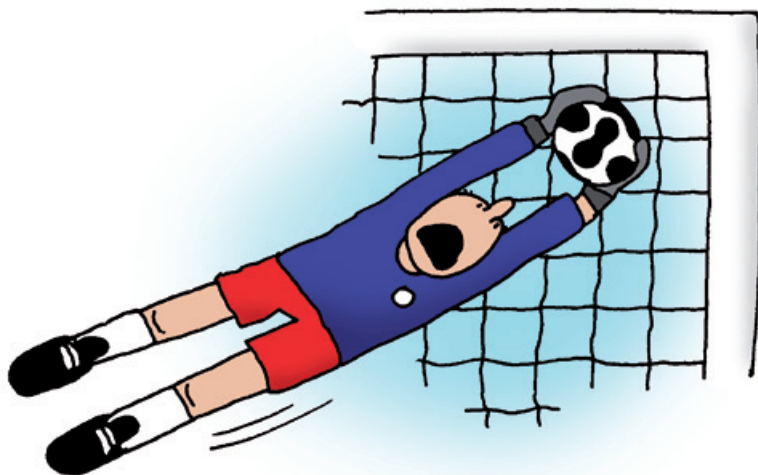
El sistema de juego 4-3-3
Cuatro defensas/tres medios/tres delanteros.
Es equilibrado y permite el cambio de roles entre medios y delanteros.



El sistema 4-4-2
Cuatro defensas/cuatro medios/dos delanteros.
Es el más utilizado porque permite muchas variantes en el acomodo de sus medios, un ejemplo de esta distribución es el rombo.

Características de los jugadores

Porque no todos somos iguales, la función específica que cada jugador debe desarrollar durante el juego depende de sus características personales.



Portero

Función: Aunque su función principal es impedir que el equipo contrario anote gol en la portería que defiende, actualmente por su posición privilegiada para leer el juego, el portero debe dirigir con su voz los movimientos de su defensa, es el jefe de la defensa.

Características: Alto, ágil, potente, buena coordinación al saltar, gran fortaleza en brazos y manos. Debe ser decidido, valiente, sereno, mandón y muy atento al juego, debe tener seguridad en los despejes y en las salidas, estar dispuesto a realizar coberturas y ser astuto en los contraataques.

Defensas

Función: Los defensas son los encargados de evitar que el equipo contrario genere situaciones de gol, realizando marcajes de zona o personales. También inician las ofensivas de su equipo.

Características: Altos, rápidos y potentes en giros y saltos, con buena condición física para hacer coberturas y cruces y competir en carreras, muy resistentes. Maduros, decididos y con control sobre sí mismos, atentos, valientes y agresivos. Técnicos en despejes con pies y cabeza, con técnica de control de balón y pase, poseer un gran sentido de anticipación, hacer coberturas y saber incorporarse al ataque.



Medios

Función: Son quienes sirven de apoyo y enlace entre defensas y delanteros, convirtiéndose en el pulmón del equipo en la zona amplia del campo. Los mediocampistas son quienes dirigen las acciones estratégicas del encuentro.

Características: Deben ser resistentes, rápidos, potentes y veloces. Tener autoridad, dominio de sí mismos y de la situación, generosos y sacrificados para ayudar a sus compañeros, y con cualidades de organización y mando. Poseer calidad técnica en todos los aspectos, fundamentalmente en el control y el pase, saber desmarcarse y tener sentido de anticipación.



Delanteros

Función: La misión de los delanteros radica en convertir en gol las acciones de sus compañeros.

Características: De preferencia altos, rápidos, explosivos, veloces y potentes. De temperamento vivo e inquietos, seguros de sí mismos, valientes y agresivos. Deben poseer un gran nivel técnico, con muchos recursos para burlar a los defensas, saber rematar con pies y cabeza, tener buena profundidad, progresión en el juego y buscar con obsesión el gol.

Equipamiento

LOS UNIFORMES QUE PORTAN LOS JUGADORES DE UNA SELECCIÓN O EQUIPO DE FÚTBOL, LOS DISTINGUEN DE SUS RIVALES.

ADemás, SE LOGRA UNA IDENTIDAD CON SUS SEGUIDORES, QUIENES USAN LA CAMISETA DEL EQUIPO COMO MUESTRA DE APOYO.



EL UNIFORME DEL JUGADOR CONSTA DE LA CAMISETA, PANTALÓN CORTO, MEDIAS, ZAPATOS CON TACOS O TACHONES Y ESPINILLERAS.

LOS PORTEROS LLEVAN LA PLAYERA DE COLOR DIFERENTE AL RESTO DEL EQUIPO; SUELE SER MÁS GRUESA, DE MANGA LARGA Y ACOJONADA. LOS PANTALONES SON ACOJINADOS Y PUEDEN SER CORTOS O LARGOS.



ES OBLIGATORIO LLEVAR ESPINILLERA EN AMBAS PIERNAS.



SE COLUCA POR DEBAJO DE LA MEDIA Y PROTEGE TAMBIÉN EL TOBILLO.



El árbitro deberá utilizar colores de uniforme distinto de los equipos, predominando el color negro.

LOS PORTEROS GENERALMENTE SE PROTEGEN CON GUAANTES, Y OTROS CON RODILLERAS, Y CODERAS.

LOS GUAANTES SON DE LÁTEX ANTIDESLIZANTE, PARA SUJETAR BIEN EL BALÓN.



Por cuestiones de seguridad, los jugadores no podrán llevar elementos que puedan resultar peligrosos para ellos o para los demás.

ESTÁ PROHIBIDO USAR TODO TIPO DE JOYERÍA.



LOS ZAPATOS TIENEN 13 TACHONES Y LOS HAY PARA PASTO ALTO, SINTÉTICO, MOJADO...

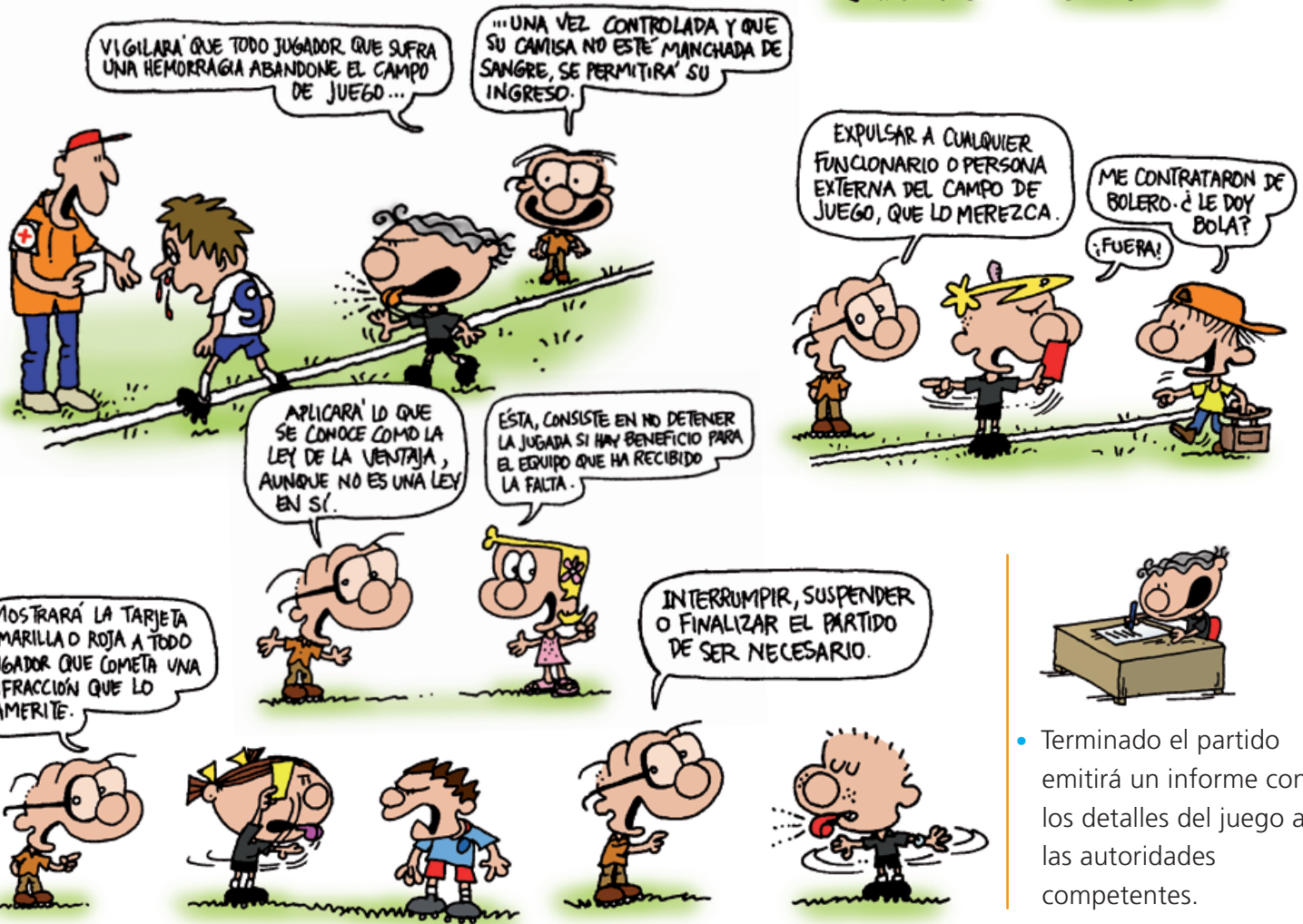


CIERTOS PROTECTORES DE CABEZA, RODILLA, OJOS O NARIZ DE MATERIAL BLANDO SI ESTÁN PERMITIDOS PORNO SER CONSIDERADOS PELIGROSOS.



El árbitro

El árbitro es el encargado de que el partido de Fútbol se juegue con fluidez y sin violencia. Es quien tiene la autoridad total para hacer cumplir las reglas de juego en el partido. Todas las decisiones del árbitro son definitivas. Solo él puede modificar una decisión, siempre que no haya reanudado el juego o el partido haya finalizado.

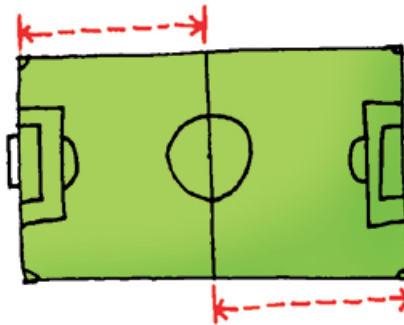


- Terminado el partido emitirá un informe con los detalles del juego a las autoridades competentes.



Aparte del árbitro principal hay dos árbitros asistentes que tienen la misión de indicar las siguientes situaciones, que el árbitro principal podrá o no aceptarlas:

- Si el balón ha traspasado los límites del terreno.
- A qué equipo corresponde realizar un saque de esquina, de meta o de banda.
- Posiciones fuera de juego.
- Sustitución de jugadores.
- Infracciones o incidentes fuera del campo visual del árbitro principal.
- Si el portero se adelanta en un penal, o el balón no ingresó a la meta por completo.
- Control de tiempo.



Los árbitros asistentes se mueven a lo largo de una de las mitades de las líneas de banda.

Además debe haber un cuarto árbitro, que se encarga de realizar tareas externas al campo de juego, como realizar las sustituciones e indicar el tiempo añadido de juego, entre otras funciones.

Algunos puntos para recordar

Tiempo

Los tiempos pueden variar dependiendo de las edades; en infantiles y adultos mayores.

EL PARTIDO SE JUEGA EN DOS PERIODOS DE 45 MINUTOS CADA UNO.



ENTRE AMBOS PERIODOS SE REALIZA UN DESCANSO DE 15 MINUTOS, CONOCIDO COMO EL MEDIO TIEMPO



Balón fuera de juego

EL BALÓN SE CONSIDERA FUERA DE JUEGO CUANDO HA TRASPASADO POR COMPLETO LOS LÍMITES DEL TERRENO O EL ÁRBITRO HA INTERRUMPIDO EL PARTIDO.



RECUERDA QUE LAS LÍNEAS FORMAN PARTE DEL TERRENO DE JUEGO.



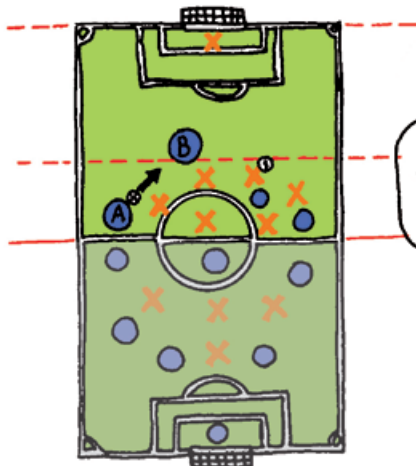
Gol

SE ANOTA GOL CUANDO EL BALÓN CRUZA COMPLETAMENTE LA LÍNEA DE META, ENTRE LOS POSTES VERTICALES Y POR DEBAJO DEL TRAVESEÑO.



Jugador fuera de juego

UN JUGADOR (B) ESTÁ FUERA DE JUEGO CUANDO SE ENCUENTRA EN EL MEDIO CAMPO DEL EQUIPO CONTRARIO Y...



...AL MOMENTO DEL TOQUE DEL BALÓN DE UN COMPAÑERO (A) ESTÁ MÁS CERCA DE LA LÍNEA DE META CONTRARIA QUE EL BALÓN Y DOS ADVERSARIOS (X) POR LO MENOS. (B)



CUANDO SE RECIBE UN PASE DIRECTAMENTE DE UN SAQUE DE META, DE BANDA O DE ESQUINA, NO EXISTE EL FUERA DE JUEGO.



Algunas faltas

Se marcará un tiro libre directo al:



1.- Dar o intentar dar una patada a un adversario.



2.- Poner o intentar poner una zancadilla a un adversario.



3.- Saltar sobre un adversario.



4.- Cargar contra un adversario.



5.- Golpear o intentar golpear a un adversario.

6.- Empujar a un adversario.



7.- Hacer una entrada a un contrario para ganar la posesión del balón, tocándolo antes que al balón.



8.- Sujetar a un adversario.



9.- Escupir a un adversario.



10.- Tocar el balón deliberadamente con las manos (excepto el portero en su propia área penal).

Si alguna de estas faltas se cometen **dentro del área penal propia** y el balón está en juego, se marcará tiro **penal**.

Tarjetas



De amonestación (amarilla)

- 1.- Ser culpable de conducta antideportiva.
- 2.- Desaprobar con palabras o acciones.
- 3.- Infringir persistentemente las Reglas de Juego.
- 4.- Retardar la reanudación del juego.
- 5.- No respetar las distancias reglamentarias en saques de esquina, tiros libres o saques de banda.
- 6.- Entrar o volver a entrar o abandonar el terreno de juego sin permiso del árbitro.

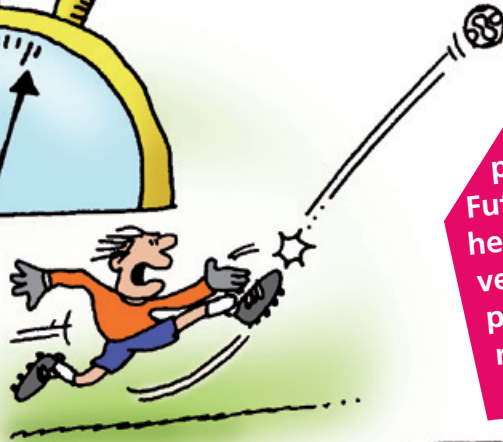
De expulsión (roja)

- 1.- Ser culpable de juego brusco grave.
- 2.- Ser culpable de conducta violenta.
- 3.- Escupir a un adversario.
- 4.- Impedir con mano intencionada un gol o malograr una oportunidad manifiesta de gol de un adversario que se dirige hacia la meta mediante una infracción sancionable con tiro libre o penal.
- 5.- Emplea lenguaje o gesticula de manera ofensiva, grosera u obscena.
- 6.- Recibir una segunda amonestación en el mismo partido.

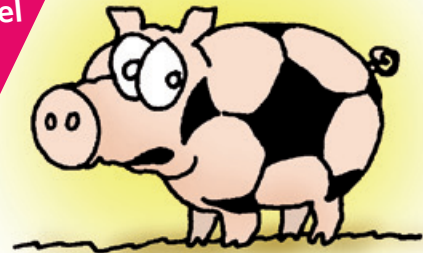


Sabías que...

El portero tiene seis segundos para despejar a partir de que controla el balón con las manos.



Hasta mediados del siglo XIX las pelotas de Futbol estaban hechas de vejigas de puercos y rellenas de hierba.



Una frase popular dice: cuánto más cerca se está del portero más lejos se está del gol.



La Copa Mundial de Futbol de 2006 en Alemania tuvo una audiencia acumulada de más de 26 mil millones de personas.

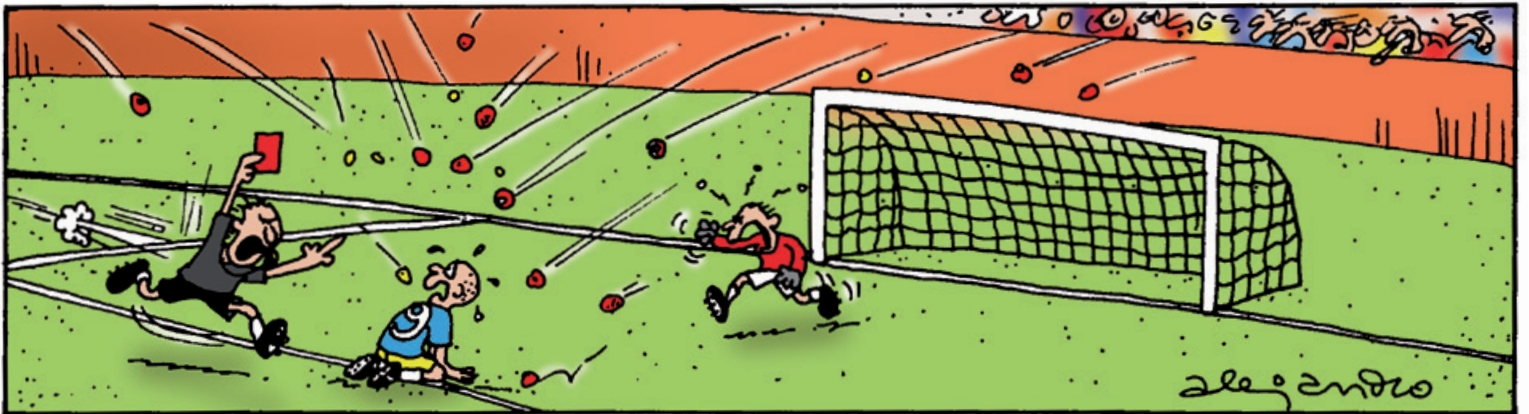
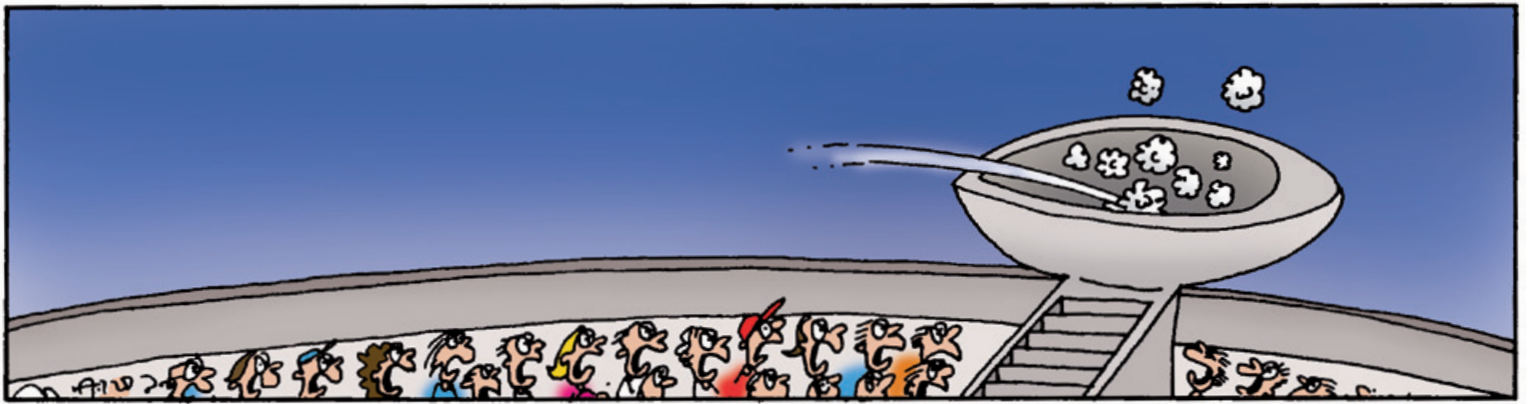
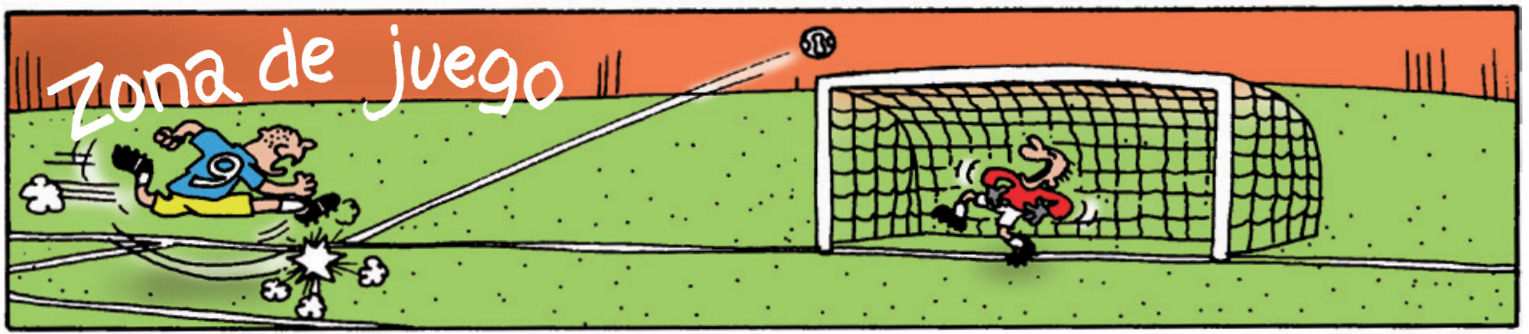


Los balones dejaron de hacerse de cuero natural, porque absorbían mucha agua y lastimaban al contacto con el cuerpo.



El primer partido de Baloncesto se jugó con un balón de Futbol en el año 1891 con el profesor James Naismith.





Palabras futboleras



Gol

Es la **máxima jugada en un partido**. Meter un gol genera una euforia indescriptible para jugadores y aficionados.

Barra

Es un **grupo de seguidores de un equipo** que continuamente durante el partido lo están animando. También se les conoce como porras o hinchas.

Madruguete

Cuando un jugador pone en **juego el balón de una manera rápida y sorpresiva** para los adversarios, se dice que los madrugaron.

Barrera

La barrera la constituyen los **jugadores que se colocan juntitos en un tiro libre entre el balón y la portería**.

Futbol

La palabra proviene de football, **foot que significa pie y ball que significa balón**. Por lo que también es conocido este deporte como balompié.

Offside

Es el término que también se utiliza para designar a la regla de **fuera de juego**.

Meta

Es otra forma de llamarle a la **portería**.

Banda

Son las **líneas que delimitan el terreno de juego por su parte más larga**.

Vive el Deporte con CONADE

